

Kühlung	
Toleranz	d04
Beschichtung	TAC- $\alpha$



Werkstoff / Material	Festigkeit / strength (N/mm <sup>2</sup> )	Vc m/min	Ø 0,1 - 0,3		Ø 0,4 - 0,8		Ø 0,9 - 1,2		Ø 1,3 - 1,5		Ø 1,6 - 1,9		Ø 2 - 2,3		Ø 2,4 - 2,7		Ø 2,8 - 3,0	
			ae=0,15xD	ae=0,1xD	ae=0,15xD	ae=0,1xD	ae=0,15xD	ae=0,1xD	ae=0,15xD	ae=0,1xD	ae=0,15xD	ae=0,1xD	ae=0,15xD	ae=0,1xD	ae=0,15xD	ae=0,1xD	ae=0,15xD	ae=0,1xD
			ap=0,1xD	ap=L <sub>2</sub> max	ap=0,1xD	ap=L <sub>2</sub> max	ap=0,1xD	ap=L <sub>2</sub> max	ap=0,1xD	ap=L <sub>2</sub> max	ap=0,1xD	ap=L <sub>2</sub> max	ap=0,1xD	ap=L <sub>2</sub> max	ap=0,1xD	ap=L <sub>2</sub> max	ap=0,1xD	ap=L <sub>2</sub> max
			fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)
Stahl / Steel	< 850																	
Stahl / Steel	< 1100																	
Stahl / Steel	< 1400																	
Gehärteter Stahl / Hardness Steel	< 55HRC																	
Gehärteter Stahl / Hardness Steel	< 60HRC																	
Gehärteter Stahl / Hardness Steel	< 67HRC																	
Gehärteter Stahl / Hardness Steel	≤ 70HRC																	
INOX	< 700																	
INOX	< 850																	
Guss / Castings																		
Aluminium / Al		500	0,011	0,014	0,016	0,02	0,023	0,026	0,026	0,03	0,03	0,034	0,033	0,037	0,035	0,038	0,037	0,04
Kupfer / Cooper		180	0,01	0,013	0,015	0,019	0,022	0,025	0,025	0,029	0,029	0,033	0,032	0,036	0,034	0,037	0,036	0,039
Kunststoffe / Plastics																		
Inconel																		
Titan / Titanium																		
Grafit / Graphite		350	0,011	0,014	0,016	0,02	0,023	0,026	0,026	0,03	0,03	0,034	0,033	0,037	0,035	0,038	0,037	0,04
GFK / CFK		200	0,01	0,013	0,015	0,019	0,022	0,025	0,025	0,029	0,029	0,033	0,032	0,036	0,034	0,037	0,036	0,039

Bitte beachten, hierbei handelt es sich lediglich um Richtwerte! / Caution, these are only guide values!

Hinweis:

Fz Angaben Tabelle ist für kurze Auskraglänge (L3), je länger, dementsprechen Fz prozentual verringern  
Fz information at the table is for a short projection length (L3), the longer, accordingly reduce Fz as a percentage

