

Kühlung	
Toleranz	0-0,01
Beschichtung	TAC- α



Werkstoff / Material	Festigkeit / strength (N/mm ²)	Vc m/min	Ø 0,1 - 0,3		Ø 0,4 - 0,8		Ø 0,9 - 1,2		Ø 1,3 - 1,5		Ø 1,6 - 1,9		Ø 2 - 2,3		Ø 2,4 - 2,7		Ø 2,8 - 3,0			
			ae= 0,15xD	ae= 0,1xD	ae= 0,15xD	ae= 0,1xD	ae= 0,15xD	ae= 0,1xD	ae= 0,15xD	ae= 0,1xD	ae= 0,15xD	ae= 0,1xD	ae= 0,15xD	ae= 0,1xD	ae= 0,15xD	ae= 0,1xD	ae= 0,15xD	ae= 0,1xD	ae= 0,15xD	ae= 0,1xD
			ap= L ₂ max 0,1xD	ap= L ₂ max 0,1xD	ap= L ₂ max 0,1xD	ap= L ₂ max 0,1xD	ap= L ₂ max 0,1xD	ap= L ₂ max 0,1xD	ap= L ₂ max 0,1xD	ap= L ₂ max 0,1xD	ap= L ₂ max 0,1xD	ap= L ₂ max 0,1xD	ap= L ₂ max 0,1xD	ap= L ₂ max 0,1xD	ap= L ₂ max 0,1xD	ap= L ₂ max 0,1xD	ap= L ₂ max 0,1xD	ap= L ₂ max 0,1xD	ap= L ₂ max 0,1xD	ap= L ₂ max 0,1xD
fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)	fz (mm/Z)		
Stahl / Steel	< 850																			
Stahl / Steel	< 1100																			
Stahl / Steel	< 1400																			
Gehärteter Stahl / Hardness Steel	< 55HRC																			
Gehärteter Stahl / Hardness Steel	< 60HRC																			
Gehärteter Stahl / Hardness Steel	< 67HRC																			
Gehärteter Stahl / Hardness Steel	≤ 70HRC																			
INOX	< 700																			
INOX	< 850																			
Guss / Castings																				
Aluminium / Al		500	0,011	0,016	0,023	0,026	0,03	0,033	0,035	0,037										
Kupfer / Cooper		180	0,01	0,015	0,022	0,025	0,029	0,032	0,034	0,036										
Kunststoffe / Plastics																				
Inconel																				
Titan / Titanium																				
Grafit / Graphite		350	0,011	0,016	0,023	0,026	0,03	0,033	0,035	0,037										
GFK / CFK		200	0,01	0,015	0,022	0,025	0,029	0,032	0,034	0,036										

Bitte beachten, hierbei handelt es sich lediglich um Richtwerte! / Caution, these are only guide values!

Hinweis:

Fz Angaben Tabelle ist für kurze Auskraglänge (L3), je länger, dementsprechen Fz prozentual verringern

Fz information at the table is for a short projection length (L3), the longer, accordingly reduce Fz as a percentage

